



Blending Game Jam 2019 - 4ième édition

v 1.0.0

Date et Lieu

Cet événement se déroulera chez Factory 40 et durera plus de 48 heures d'affilé.

Début Vendredi 15 mars 2019 à 19:00

Fin Dimanche 17 mars 2018 aux alentours de 15:00

Rue des anciens étangs 40

1190 Forest

[\[Maps\]](#)

Grâce à notre partenaire, **Factory 40**, (www.factoryforty.be) nous avons la chance d'organiser cette jam dans un environnement super cosy.

Si vous cherchez un espace de coworking branché, n'allez pas plus loin et jetez un œil à leurs offres, elles sont géniales!

N'oubliez pas que vous avez la chance incroyable de **montrer votre jeu pendant le Biff** :

- Présentez-le sur scène le vendredi 19 avril de 18h00 à 20h00 en Salle 3.

- Exposez vos artworks ou votre jeu dans le hall, l'espace est encore plus grand que l'année passée.

Nous vous demandons expressément que chaque équipe ait au moins une personne volontaire pour votre présentation sur scène au BIFFF et aussi de nous fournir, par exemple, une vidéo et des captures d'écran de votre prototype juste après la jam.

Règlement et Informations pratiques

Si vous comptez faire un jeu vidéo, amenez votre portable et une multiprise.

Pour les autres medium, amenez papiers, ciseaux, quelques pions, crayons, dés et tout ce dont vous pourriez avoir besoin.

Si vous comptez dormir sur place (Qui dort pendant une jam ?), veuillez amener votre matelas pneumatique. Au delà de la blague, si vous n'êtes pas un gamejameur typique, **vous pouvez très bien rentrer chez vous chaque soir et revenir le matin**, cela ne nous pose aucun problème.

Nous vous offrirons à boire et à manger mais de toute façon il y a des magasins et supermarchés dans les environs.

Bien que vous puissiez amener de la nourriture, veuillez ne pas amener d'ustensiles de cuisine! **Vous n'aurez pas accès à la cuisine ou au micro-ondes** pour préparer quoi que ce soit.

Veuillez noter que l'achat est final. **Pas de remboursement.**

Il y a de nombreuses places de parking disponibles dans les environs. Venir en voiture ne devrait poser aucun problème.

Restez courtois ; J'espère ne pas avoir à le dire mais si vous ne vous conduisez pas de manière appropriée, nous serons dans l'obligation de vous exclure et vous prier de partir. Si des fait graves venaient à se produire nous contacterons la police.

Nous serons là tout le week-end pour rendre cet événement le plus agréable possible, vous aider au maximum et surveiller le bon déroulement mais gardez toujours un œil ouvert et faites preuve de bon sens.

Consignes de sécurité

Veuillez nous prévenir lorsque vous quitter le building (même un court instant) et veuillez à **toujours bien fermer la porte d'entrée.**

Veuillez garder l'endroit propre et ne pas tirer les meubles mais bien les soulever pour éviter de rayer le revêtement de sol.

FAQ et Updates

- Dans quelle langue se tient cet événement ?

Bien qu'il est vrai que nous fassions notre possible pour communiquer en anglais le plus souvent possible, nous restons une communauté majoritairement francophone. N'ayez jamais peur de venir nous trouver pour réexpliquer dans une autre langue. Tout le monde fait de son mieux.

- Est-ce que je dois obligatoirement utiliser Blender ou un autre logiciel open source ?

Non, pas du tout. Bien qu'il soit vrai que nous avons entre autres pour but la promotion de l'open source, vous êtes libre d'utiliser les outils de votre choix.

- Des questions ?

Contactez-nous via Eventbrite. Nous mettrons cette page à jour régulièrement avec de nouvelles informations.

Partagez

Comme pour chaque événement fait par des bénévoles, partager l'information sur les réseaux sociaux est vitale et vous pouvez nous aider;

Simplement en postant quelque chose sur Facebook ou Twitter avant ou après l'événement nous aiderait, nous et nos sponsors, énormément.

Merci d'avance!

Hashtag #blendingjam19 #factoryforty #BIFFF

Host Factory Forty
www.factoryforty.be
www.facebook.com/FactoryForty
<https://twitter.com/FactoryForty>